

# ACTIVITAT ESTIMULATIVA AMB REALITAT VIRTUAL



# Per què ens plantejem aquesta activitat?

- ▶ Nou element motivador per assolir els objectius que ens plantejem.
  - ▶ Nova eina pels diferents tècnics i diferents àmbits d'actuació (bio-psico-social).
  - ▶ Actualitzar-nos de cara a les properes generacions.
- ▶ Caràcter innovador.
- ▶ Possibilitat de crear material propi.
- ▶ APROPAR LES NOVES TECNOLOGIES A LES PERSONES GRANS.



# Per a què?

En un primer moment ens plantejem que sigui una eina d'estimulació cognitiva com a tal (atenció, concentració...) i poder-ho realitzar en grup.

- **Beneficis:** Els propis del grup (socialització, cohesió, motivació...).
- **Inconvenients:** Temps d'espera per l'ús de les ulleres i limitació d'aquest, el moviment de la imatge a la pantalla, no poder personalitzar la sessió i la dificultat de concentració.



# ACP

- ▶ Arrel dels primers contactes grupals ens centrem més en realitzar sessions individuals personalitzades.



# ACP

- ▶ A banda, treballar la història de vida a través de la realitat virtual ens permet ampliar la informació que n'extraiem per tal de personalitzar més altres activitats (estimulació cognitiva amb fotos del poble on va néixer, excursió a la platja...).



# PERSONALITZAR MATERIAL

- ▶ Ens ofereix la oportunitat de treballar des del model d'ACP.
- ▶ Té un cost molt baix.
- ▶ Ens ajuda a treballar en “espais” familiars de la persona.
- ▶ Acosta a les persones a llocs que actualment visiten poc o gens i que van formar part de la seva vida.



# MOLTES GRÀCIES